



Jungeschar aktiv



## Spielregeln

### Material :

- ✓ großer Würfel aus Schaumstoff
- ✓ Aufgaben und Fragen zu sechs unterschiedlichen Aufgabengebieten mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad
- ✓ Punktekärtchen
- ✓ Stoppuhr
- ✓ Tageslichtschreiber und Folienstifte oder Tafel und Kreide oder Papier und Stifte für „Malen“
- ✓ weiteres Material siehe Spielkarten für „Sport“ und „Kreativ“



Jungeschar aktiv



### Spielverlauf :

- ✗ Die Jungeschar wird je nach Anzahl der Jungescharler in zwei oder mehr Gruppen eingeteilt.
- ✗ Jede Gruppe würfelt, wenn sie an der Reihe ist, und zieht dann die entsprechende Anzahl Felder auf der Weltkarte weiter.
- ✗ Den Schwierigkeitsgrad leicht oder schwer darf sich die Gruppe selbst aussuchen.
- ✗ Nun wird die Aufgabe bekanntgegeben bzw. die Frage gestellt und die Zeit läuft.
- ✗ Wird die Aufgabe richtig (und im Rahmen der vorgegebenen Zeit) gelöst, bekommt die Gruppe die entsprechenden Punkte.
- ✗ Wird die Aufgabe nicht gelöst, gibt es keine Punkte.



Jungeschar aktiv



### Material für die einzelnen Spiele :

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Zeitungen                       | <input type="checkbox"/> Papiertaschentücher        |
| <input type="checkbox"/> Puzzle 6 + 15 Teile             | <input type="checkbox"/> Mullbinde                  |
| <input type="checkbox"/> Zollstock / Maßband             | <input type="checkbox"/> Stoff, Knopf, Nadel, Faden |
| <input type="checkbox"/> A3-Blätter mit Buchst. O, P + M | <input type="checkbox"/> ...                        |
| <input type="checkbox"/> A4-Blätter (Karton und Papier)  | <input type="checkbox"/> ...                        |
| <input type="checkbox"/> Indiacas                        | <input type="checkbox"/> ...                        |
| <input type="checkbox"/> Tennisbälle                     | <input type="checkbox"/> ...                        |
| <input type="checkbox"/> Putzeimer                       | <input type="checkbox"/> ...                        |
| <input type="checkbox"/> Sprungseil                      | <input type="checkbox"/> ...                        |
| <input type="checkbox"/> Knetgummi                       | <input type="checkbox"/> ...                        |
| <input type="checkbox"/> Streichhölzer + Flasche         | <input type="checkbox"/> ...                        |



Jungeschar aktiv



### Punktekärtchen :

- 📄 Es gibt drei verschiedene Punktekärtchen.
- 📄 Für die Erfüllung der Aufgaben gibt es drei oder fünf Punkte.
- 📄 Auf den Infobeldern gibt es fünf Punkte.
- 📄 Auf den Jokerfeldern gibt es zehn Punkte.

### Ziel des Spieles ...

... ist es, dass die Gruppen ihre Punkte vermehren, ihre Gaben entdecken und beim Lösen der Aufgaben einbringen. Gewonnen hat die Gruppe, die am Ende des Spieles die meisten Punkte hat.