

MÖLKKY



WAS IST MÖLKKY ?

Mölkky ist ein finnisches Wurfspiel, es kommt ursprünglich aus der Päijät-Häme Region (Süd West Finnland). Das Mölkky Spiel ist ein Spiel für jedermann, ohne Alterbegrenzung und man benötigt auch keine besondere Kondition.

Um Gesellschaften zusammen zu halten (bringen) und um Spaß zu haben ist Mölkky genau das richtige

Die Idee des Mölkky Spiels ist es mit dem Mölkky 12 nummerierte Stifte (Kegel) umzuwerfen. Nach speziellen Regeln gibt es Punkte für den Spieler (oder die Mannschaft) Der Spieler (oder die Mannschaft) die als erste genau 50 Punkte erreicht gewinnt.

WAS MAN BRAUCHT :

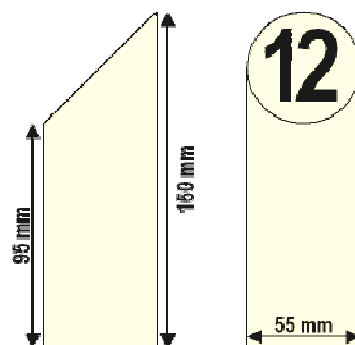
Mölkky :

1 Stück Wurfholz (MÖLKKY)
mit abgerundeten Ecken
Abmessung Ø 55-60 x 225



Stifte (Kegel) :

12 Holzstifte, 1 Seite angeschrägt
Abmessung Ø 55-60 x 95-150



Spieler :

Minimal 2

Mölkkaari :

Gebiet oder Linie von der aus das Mölkky geworfen wird.

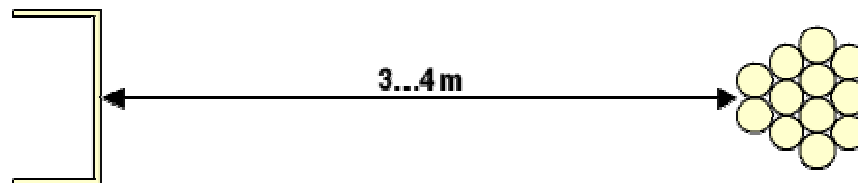
Papier und Stift :

Zum Notieren und Zusammenzählen der Punkte.

Schreiber/Zähler :

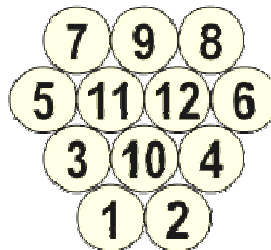
Person die die Punkteliste führt.

SPIELANLEITUNG :



Beginn des Spiels :

In einem Abstand von 3-4 Metern von der Mölkkaari werden die Stifte (Kegel) nach Muster aufgestellt.



Wurfreihenfolge :

Bei Beginn des Spiel wird der erste Werfer ausgelost oder man einigt sich einfach
In den Nachfolgenden Spielen wird in Umgekehrter Reihenfolge geworfen, d.h. der letzte Werfer des vorangegangenen Spiels wirft als erster usw.

Nach dem Werfen :

Umgeworfene Stifte (Kegel) werden dort aufgestellt wo sie liegen geblieben sind . Ein Stift (Kegel) zählt nur dann als gefallen wenn er nicht an einem anderen Stift (Kegel) oder am Mölkky anliegt.

Punkte eines Wurfs

Wenn nur ein Stift umgefallen ist erhält man die auf dem Stift angegebene Punktzahl.
Sind mehrere Stifte umgefallen ergibt die Anzahl der Umgefallenen Stifte (Kegel) den Punktstand.

Verlorene Stifte / Übertreten

Wem in einer Spielrunde mehr als 3 Stifte (Kegel) verloren gehen oder wer 3 mal übertritt scheidet aus.

Ende des Spiels

Das Spiel Endet wenn ein Spieler genau 50 Punkte erreicht.
Wirft man mehr als 50 Punkte wird der Punktstand auf 25 Punkte reduziert. Das Spiel läuft ansonsten normal weiter.

PUNKTEBEISPIELE :

Beispiel 1

Einer wirft 6 Stifte (Kegel) um , sieht aber das ein Stift am MÖlkky anliegt. Er bekommt also 5 Punkte.

Beispiel 2

Hilma wirft sehr genau und nur der Stift (Kegel) mit der Nummer 11 fällt um. Dies ergibt 11 Punkte für Hilma.

Beispiel 3

Tim hat gerade 45 Punkte. Er benötigt jetzt exakt 5 Punkte um zu gewinnen. Tim kann nun versuchen 5 Stifte (Kegel) umzuwerfen oder nur den mit 5 nummerierten Stift (Kegel) zu treffen. Er versucht 5 Stifte Kegel umzuwerfen, es fallen aber 6 Stifte (Kegel) um. Damit hat er mehr als 50 Punkte geworfen. Sein Punktestand wird auf 25 Punkte zurück gesetzt.

Beispiel 4

Fanny fehlen noch 10 Punkte zum Sieg . Sie macht einen sehr exakten Wurf und trifft nur den Stift (Kegel) mit der Nummer 10. Dieser Wurf ergibt genau 10 Punkte somit hat Fanny 50 Punkte. Fanny hat gewonnen.



MÖLKKY - BEGRIFFE:

Mölkky	: Familienspiel für jedermann
Mölkkööri	: Die lauteste Mannschaft
Mölvätä	: Spielen ohne die Finessen des Spiels zu kennen
Mölvästi	: Spieler der die Finessen des Spiels bisher noch nicht gelernt hat
Mökätä	:
Mölkääjä	:
Mölkysti	: Guter Spieler
Mökelöidä	: Depp der sich durch eigene Dummheit ausgeschieden ist (Stifte verloren / Übergetreten)
Mökeltää	: Der Versuch ein schlechtes Spiel zu erklären
Möllätä	: Sich über schlechte Spieler lustig machen (zeigt keinen guten Charakter)
Mobber	:
Mölkähtää	: Mөлkkyliebhaber
Mölköttää	: schlechte Laune nach dem Spiel
Mölkvisti	: zu Regelbezogen spielen / Spieler ohne Humor
Möllöttää	: sich gut Fühlen / in Mөлkkystimmung sein