

Thorn

STECKBRIEF

- Gruppengröße** : ab 10 Personen (4 - 6 Mitarbeiter)
Altersgruppe : ab 10 Jahre
Material : siehe 13. Materialliste
Kurzbeschreibung : Gelände- und Handelsspiel mit Strategieanteil




1. ERKLÄRUNG

Jede Burg versucht, ein möglichst großes Herzogtum aufzubauen.

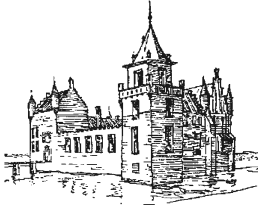

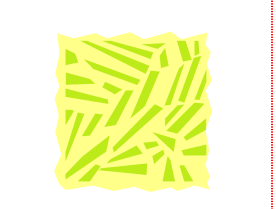
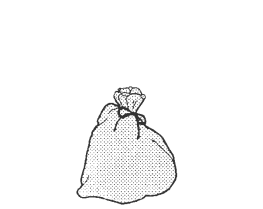
Jedes Jahr (im Spiel alle 15 Minuten) bekommen die Burgen Steuern von ihrem Volk gezahlt. Steuergelder oder andere Geldgeschäfte werden alle bargeldlos auf einem Konto verbucht. Von dem Geld können sich die einzelnen Burgen Land kaufen, um ihr Herzogtum auszudehnen. Auf die gekauften Länderfelder können sie dann **Häuser**, **Bauernhöfe**, **Lagerhallen** und **Hospitale** bauen oder auch **Kornfelder** anlegen. Die genannten Gebäude müssen an verschiedenen Stationen erarbeitet werden. **Schlösser** und **Kathedralen** müssen gekauft werden. Außerdem muss das Volk ernährt werden.

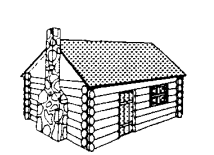
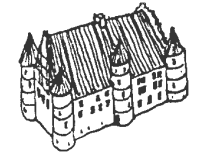

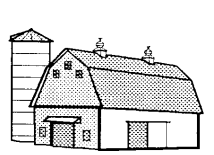

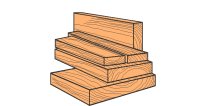




Alle Investitionen werden mit Hilfe von Aufklebern auf der Karte der Herzogtümer markiert. So hat jeder einen guten Überblick über das Spielgeschehen.

2. ANFANGSBESTAND DER BURGEN





-  4 Häuser mit je 5 Bürgern
-  1 Bauernhof
-  100 Taler auf dem Konto

3. KOSTEN

			
Schloss	Kathedrale	Länderfeld	Sack Getreide
100 Taler	70 Taler	30 Taler	5 Taler

				
Haus	Lagerhalle	Hospital	Bauernhof	Kornfeld
				
Holzkarte	Steinkarte	1. Hilfe-Karte	Lebensmittelkarte	Getreidekarte

4. STEUEREINNAHMEN






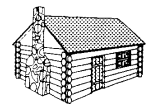

			
Schloss	Kathedrale	Hospital	Bürger
50 Taler	30 Taler	20 Taler	3 Taler

5. ERNÄHRUNG

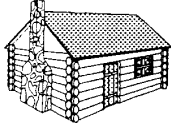
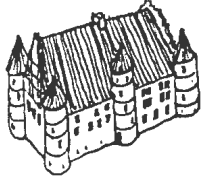



Die Versorgung des Volkes erfolgt jedes Jahr einmal. Das Volk kann durch Getreide oder durch einen Bauernhof versorgt werden.

- Mit dem Ertrag eines Kornfeldes (5 Sack Getreide) können **5 Bürger** bis zum Spielende ernährt werden.
- Mit einem gekauften Getreidesack kann 1 Bürger nur **ein Jahr** (im Spiel 15 Minuten) ernährt werden.
- Hat ein Herzogtum in einem Jahr nicht genügend Vorräte für sein Volk, wird der fehlende Teil an Getreidesäcken automatisch hinzugekauft.
- Überschüssige Getreidesäcke, die nicht in einer Lagerhalle gelagert werden können, verfallen am Ende eines Jahres.
- Auf dem Bauernhof gibt es Kühe, Schweine und Hühner. Ein Bauernhof ernährt **20 Bürger** bis zum Spielende.

6. GEBÄUDE UND ERFORDERLICHE LÄNDERFELDER

						
Schloss	Kathedrale	Hospital	Bauernhof	Lagerhalle	Haus	Kornfeld
□□□□□□	□□□□	□□	□□	□	□	□
kaufen	kaufen	erarbeiten	erarbeiten	erarbeiten	erarbeiten	erarbeiten

7. GEBÄUDENUTZEN

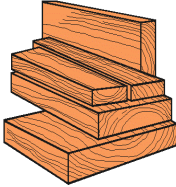




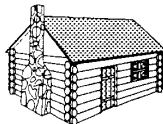
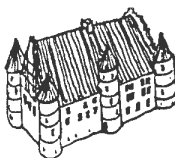



				
Haus	Lagerhalle	Bauernhof	Kornfeld	Sack Getreide
fasst 5 Bürger	fasst 20 Getreidesäcke	ernährt 20 Bürger	ernährt 5 Bürger	ernährt 1 Bürger ein Jahr lang

8. STATIONEN

An den verschiedenen Stationen muss ein Teil der Gebäude erarbeitet werden.

Für eine erfüllte Aufgabe erhält man das entsprechende Kärtchen.

Für das Kärtchen bekommt man dann das passende Gebäude bzw. Kornfeld.

				
Holz	Stein	Getreide	1. Hilfe	Lebensmittel
Jenga-Turm stapeln	Steinstoßen	Körner zählen, etc.	Verletzten tragen, etc.	Eierlauf
				
Haus	Lagerhalle	Kornfeld	Hospitalbau	Bauernhof

9. PERSONEN



Spielleiter



je ein Mitarbeiter an den fünf Stationen

(ein Mitarbeiter kann auch evtl. zwei Stationen übernehmen)

10. ENDABRECHNUNG

Am Ende des Spieles wird ausgerechnet, wer das größte und reichste Herzogtum aufgebaut hat.

Schloss	Kathedrale	Hospital	Bauernhof	Haus
320 Taler	220 Taler	70 Taler	60 Taler	40 Taler
Lagerhalle	Getreidefeld	Sack Getreide	Länderfeld	
30 Taler	25 Taler	5 Taler	- Taler	

Die Taler auf dem Konto werden zu den Materialwerten hinzugerechnet.






















11. SPIELIDEE & SPIELGESTALTUNG

Christian Wick

Stephan Nohl

Günter Reinschmidt (Überarbeitung und grafische Gestaltung)
(Umsetzung in computergestützte Berechnung und Verwaltung)

12. SZENARIEN































									
									
									
									

Versorgung ausgeglichen!

- Bevölkerung = $7 \times 5 = 35$ Bürger
- 1 Bauernhof ernährt 20 Bürger
- 3 Kornfelder ernähren 15 Bürger





Versorgungsüberschuss!

- Bevölkerung = $6 \times 5 = 30$ Bürger
- 2 Bauernhöfe ernähren 40 Bürger
- 2 Kornfelder ernähren 10 Bürger
- jährlich verfallen 20 Sack Getreide (für 20 Bürger)

Versorgungsengpass!

- Bevölkerung = $12 \times 5 = 60$ Bürger
- 1 Bauernhof ernährt 20 Bürger
- 5 Kornfelder ernähren 25 Bürger
- jährlich müssen 15 Getreidesäcke (für 15 Bürger) gekauft werden

			
--	---	---	---

13. MATERIALLISTE

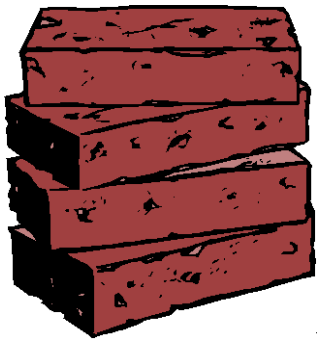


Anzahl der Kärtchen				
24 Stück	24 Stück	24 Stück	12 Stück	12 Stück

Spiele für die Stationen zum Erwerb der Kärtchen				
Jenga-Turm bauen	Steinstoßen	Erbsen zählen	1. Hilfe - Übung	Eierlaufen
»Jenga«		Erbsen		Löffel, Holzei

alternative Spiele für die Stationen zum Erwerb der Kärtchen				

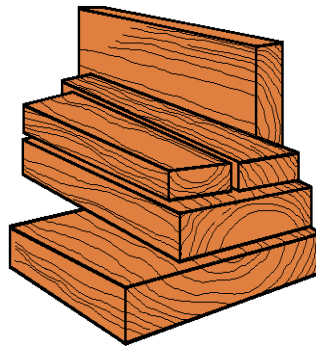
große (Länder-) Karte
Aufkleber für die verschiedenen Felder und Gebäude (Schere / Klebstoff)



Stein



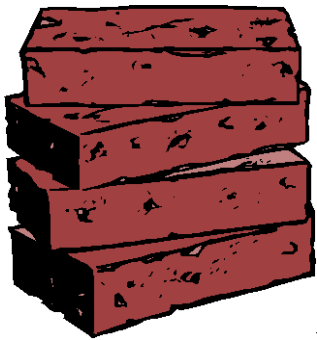
Getreide



Holz



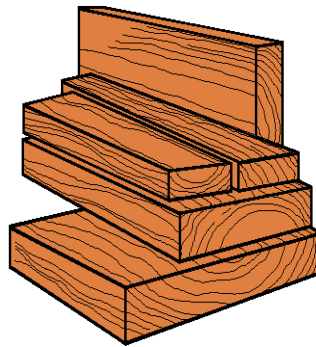
1. Hilfe



Stein



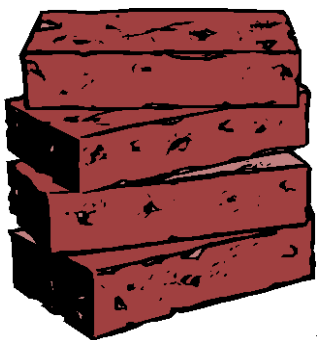
Getreide



Holz



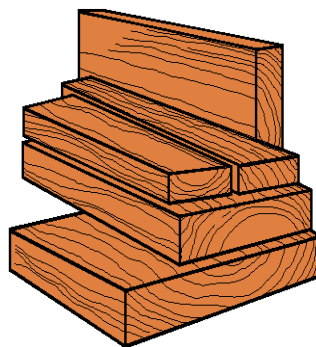
**Lebens-
mittel**



Stein



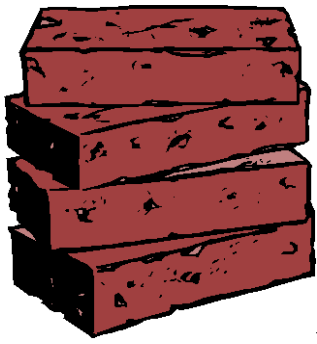
Getreide



Holz



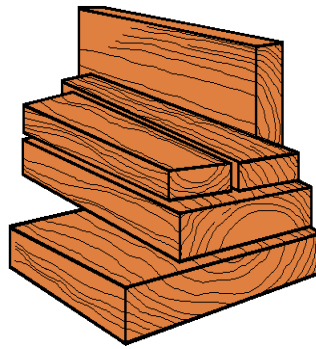
1. Hilfe



Stein



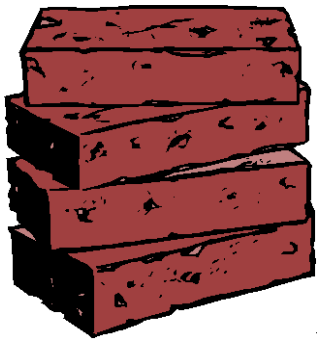
Getreide



Holz



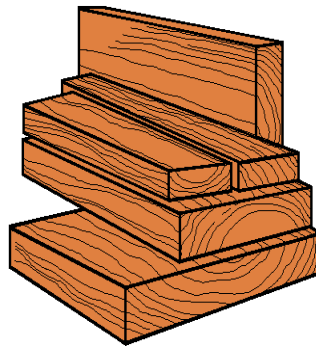
**Lebens-
mittel**



Stein



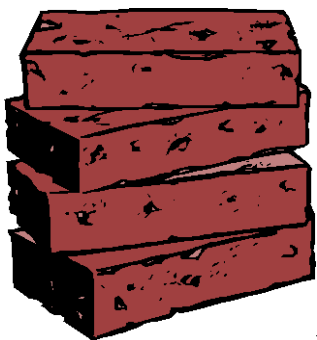
Getreide



Holz



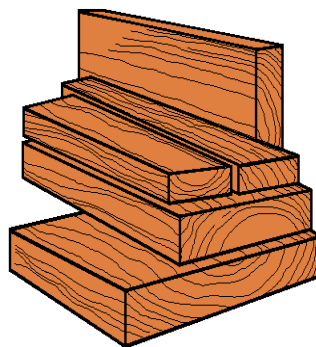
1. Hilfe



Stein



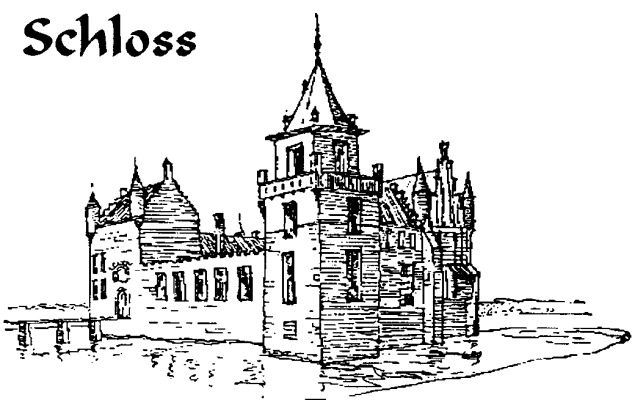
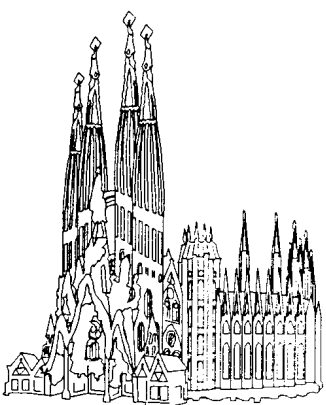
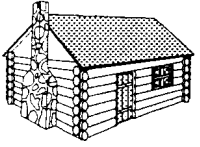
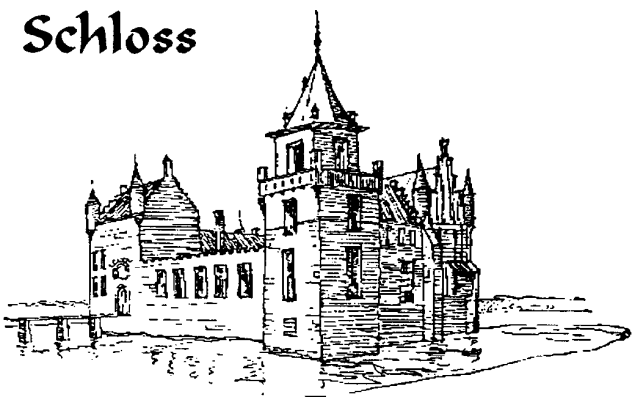
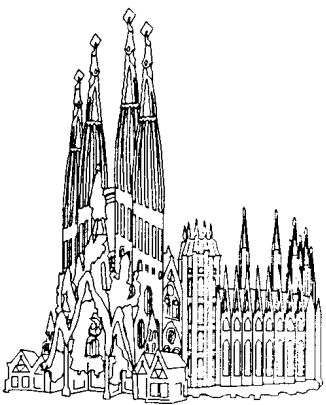
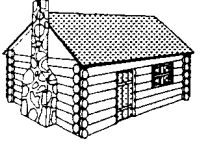












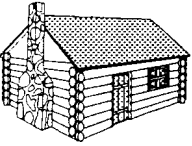
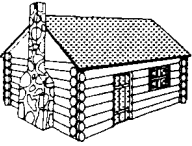
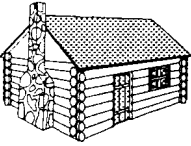
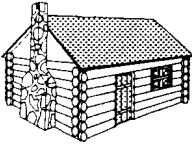
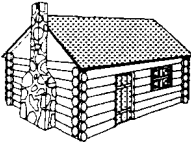
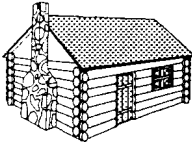
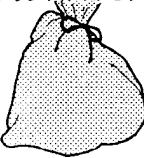
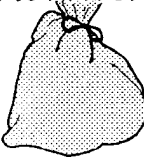
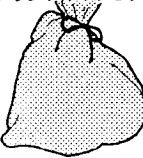
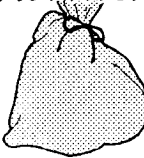

Getreide



Holz



**Lebens-
mittel**

Schloss 				Kathedrale		Haus 					
Schloss 				Kathedrale		Haus 					
Bauernhof 		Bauernhof 		Lagerhalle 		Lagerhalle 					
Bauernhof 		Bauernhof 		Lagerhalle 		Lagerhalle 					
Bauernhof 		Bauernhof 		Lagerhalle 		Lagerhalle 					
Haus 		Haus 		Haus 		Haus 		Haus 		Haus 	
Kornfeld 		Kornfeld 		Kornfeld 		Kornfeld 		Kornfeld 		Kornfeld 