

»KONZERN«

Steckbrief

- Gruppengröße** : ab 12 Personen (3 - 4 Mitarbeiter)
Altersgruppe : ab 9 Jahre
Material : Karten mit Rohstoffen, Zwischenprodukten und Autos, Spielgeld, »Übersichtsbögen« für Industriestandorte.
Kurzbeschreibung : Geländespiel mit Strategieanteil, Wirtschaftssimulation.



Spielidee

Wir befinden uns im Industriezeitalter. Mit dem Startkapital müssen **Rohstoffe** gekauft werden um aus ihnen Zwischenprodukte fertigen zu lassen, die für die Endmontage eines **Autos** benötigt werden.

Der Verkauf bringt dann wieder Geld ein, das zum Kauf neuer Rohstoffe gebraucht wird. Ziel ist es, innerhalb der fest gelegten Zeit so viele Autos wie möglich zu produzieren und zu verkaufen.

Gewonnen hat die Gruppe, die am Ende die meisten Autos produziert hat.

Spielregeln

Ort

» **KONZERN** « kann sowohl im **Gelände** als auch im **Dorf** oder in der **Stadt** oder auch in einem größeren **Freizeitheim** gespielt werden.



Zeit

Spielzeit ca. 1 Stunde.

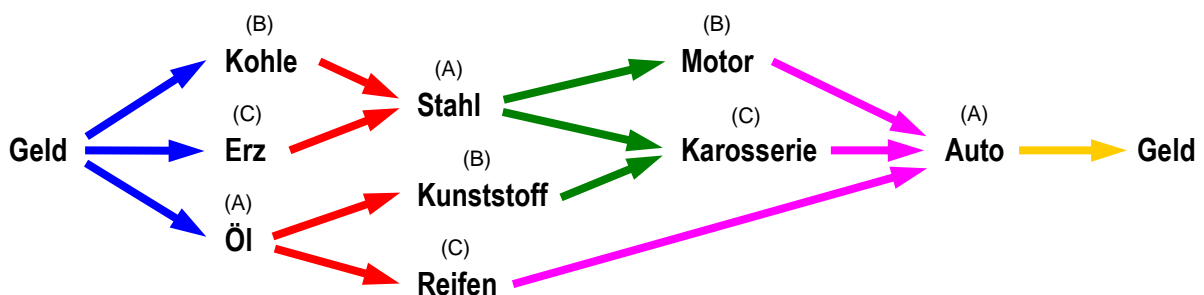
Ablauf

Die drei Mitarbeiter begeben sich zu den jeweiligen Industriestandorten A, B und C, die im Gelände oder Haus verteilt liegen.

Jeder Mitarbeiter bekommt einen »Übersichtsbogen«, auf dem angegeben ist, was dort mit welchem Rohstoff oder Zwischenprodukt hergestellt werden kann.

Der »Übersichtsbogen« wird für alle gut sichtbar aufgehängt.

Hier ein Überblick über den Produktionsablauf (nur für die Mitarbeiter):



Die Teilnehmer werden in Gruppen von je drei Personen aufgeteilt. Jede Gruppe gibt sich den Namen eines Automobilherstellers.

Jede Gruppe erhält am Anfang sechs Spielgeldscheine.

Jetzt kann das Spiel beginnen. Damit effektiv gearbeitet werden kann, legt die Gruppe einen Treffpunkt fest und teilt sich mit dem Spielgeld auf die drei Industriestandorte auf, um gleichzeitig alle drei Rohmaterialien zu besorgen. Dann trifft man sich wieder und tauscht sich untereinander aus, wo was in Zwischenprodukte umgewandelt werden kann.

Für einen Spielgeldschein erhält man jeweils einen Rohstoff oder ein Zwischenprodukt.

Hat eine Gruppe alle Teile zusammen, geht sie gemeinsam zu dem Mitarbeiter, der diese zu einem Auto zusammen fügen kann. Hier erhält die Gruppe eine »Autokarte« und gleichzeitig die Verkaufseinnahmen von neun Spielgeldscheinen.



Materialfluss

Industrie- Standort	Material zum Ausgeben	Einnahmen	gibt zurück an Industriestandort	
A	Öl Stahl Autos Geld	Geld Kohle Erz Motoren Karosserien Reifen	B :	Kohle Motoren
B	Kohle Kunststoff Motoren	Geld Öl Stahl	A :	Geld Öl Stahl
C	Erz Reifen Karosserien	Geld Öl Stahl Kunststoff	A :	Geld Öl Stahl
			B :	Kunststoff



Industriestandort

A

Für

gibt es

Geld



Öl

Kohle + Erz



Stahl

Karosserie,

Motor und



Auto

Reifen



Industriestandort

B

Für gibt es

Geld → **Kohle**

Öl → **Kunststoff**

Stahl → **Motor**



Industriestandort C

Für gibt es

Geld → **Erz**

Öl → **Reifen**

Stahl und
Kunststoff → **Karosserie**



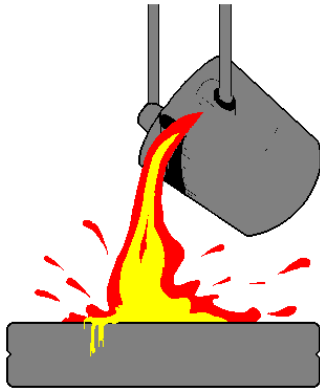
Kohle



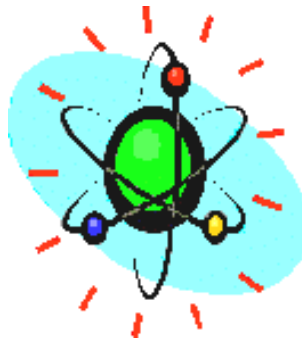
Öl



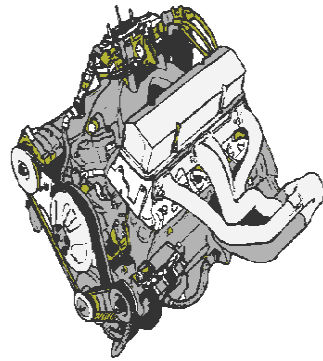
Öl



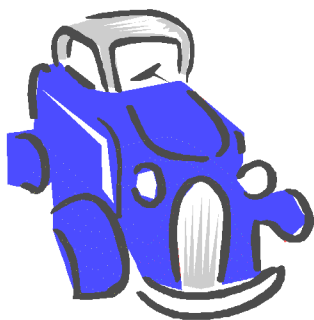
Stahl



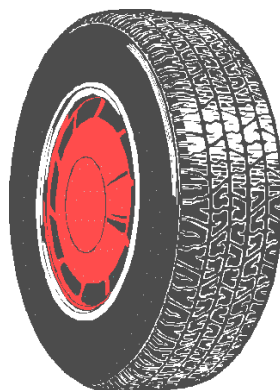
Kunststoff



Motor



Karosserie



Reifen



Erz



Auto



Auto



Auto



Auto

